

TORNEO INTERNO 2024

Regolamento di gioco

- Tutte le partite si disputeranno su 6 mani fisse senza possibilità di ritiro salvo cause di forza maggiore, tempo massimo di gioco di 90 minuti. Al termine dei 90 minuti sarà portata a compimento solo la mano in corso. Nel rispetto dello Spirit of Curling, si chiede alle squadre di annotare l'orario di inizio di ciascuna partita e di non prolungarla oltre il tempo massimo di gioco;
- Le partite si disputeranno secondo il calendario fissato prima dell'inizio del torneo, di norma sul rink centrale. In caso di contemporaneità di due partite, è già predefinita quale partita giocare sul rink centrale in base a un criterio che consente una rotazione omogenea sul rink centrale tra tutte le squadre;
- Ogni squadra disputerà nella fase eliminatoria un girone di qualificazione di sola andata; in questa fase il punteggio previsto è di 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta;
- Al termine del girone di qualificazione le prime due squadre classificate secondo punteggio disputeranno la finale per il 1°-2° posto. Tempo permettendo, si disputeranno anche le finali per il 3°-4° posto e 5°-6° posto in base all'ordine di classifica al termine del girone di qualificazione;
- In caso di parità di punteggio al termine del girone di qualificazione tra due o più squadre, per stabilire l'ordine di classifica si considereranno nell'ordine: scontro diretto (si considerano solo i punti fatti negli scontri diretti, senza tenere conto di mani e sassi fatti), maggior numero di mani vinte, maggior numero di stone vinti, differenza mani, differenza stone. Solo in caso di ulteriore parità sarà disputato un match stone;
- La designazione dell'hammer e del colore dei sassi sarà fatta all'inizio di ogni match ed in ogni caso prima della prova sassi. Solo per le finali l'hammer spetterà di diritto alla squadra meglio classificata al termine del girone di qualificazione;
- All'inizio di ogni partita sarà svolta una prova sassi di 5 minuti per squadra, inizierà la prova sassi la squadra che avrà l'ultimo stone nella prima mano;
- Qualora una squadra sia presente con soli tre giocatori, è comunque tenuta a giocare, schierando i giocatori secondo le norme del regolamento internazionale senza alcuna penalità;
- In nessun caso sarà permesso a giocatori che hanno giocato una partita in una squadra di giocare per un'altra;
- In caso di ritardo nell'inizio del gioco dovuta a ritardo di una squadra, la squadra ritardataria riceverà 1 punto e 1 mano di penalità se il ritardo è entro i 15 minuti, 3 punti e 2 mani se entro i 30 minuti, partita persa se superiore ai 30 minuti con assegnazione di 6 punti e 4 mani alla squadra avversaria.

- Poiché il campo di gioco non consente una misurazione certa mediante compasso, in caso di punto di incerta attribuzione le squadre sono pregate di applicare lo Spirit of Curling per decidere la sua assegnazione, prevedendo la non assegnazione del punto in caso di impossibilità di attribuzione in assenza di misurazione;
- Per quanto non espressamente previsto si fa riferimento al regolamento internazionale senza applicazione della No Tick Rule.