

REGOLAMENTO - TORNEO INTERNAZIONALE JASS CURLING CLUB

Organizzazione Torneo

1. La prima partita sarà disputata in base a un sorteggio, si giocherà con lo schema Schenkel, dove ogni squadra giocherà 4 partite di cui le prime due divise a girone.
2. Dopo il primo turno sarà stilata una classifica globale. Le squadre porteranno con sé i risultati ottenuti nelle partite precedenti.
3. Nel caso in cui la classifica preveda l'incontro di due squadre che si sono già affrontate, l'abbinamento verrà modificato seguendo l'ordine di classifica.
4. Le squadre otterranno punti in base ai risultati delle partite:
 - Vittoria: 2 punti
 - Pareggio: 1 punto
 - Sconfitta: 0 punti
5. Ogni partita sarà composta da 6 mani, e avrà un limite di tempo di 1 ora e 20 minuti. Dopo il termine di questo tempo, sarà consentito completare l'end in corso. In caso di parità, senza possibilità di disputare un extra-end, la partita terminerà in pareggio.
6. Per determinare la squadra che inizierà la partita con l'hammer (chi ha l'ultimo tiro nel primo end), verrà effettuato un sorteggio ad ogni partita. Le squadre, prima dell'inizio della partita, si metteranno d'accordo sulla modalità con cui faranno tale scelta.

Organizzazione di gioco

7. Le squadre devono presentarsi a bordo campo 15 minuti prima dell'orario di inizio della partita indicato nel calendario.
8. All'inizio di ogni partita del primo turno, verrà svolto un breve 'skip meeting'.
9. Le partite del medesimo turno inizieranno tutte contemporaneamente all'orario indicato nel calendario delle partite.
10. Se una squadra non è presente all'orario di inizio della partita, è tollerato un ritardo massimo di cinque minuti. Dopo questo ritardo, il primo end sarà assegnato alla squadra presente, con l'assegnazione di due sassi e l'hammer nella mano successiva.
11. Se il ritardo supera i quindici minuti, la squadra ritardataria sarà considerata sconfitta, e verrà assegnata alla squadra avversaria la partita con l'assegnazione di quattro mani e sei sassi.
12. L'organizzazione del torneo garantirà il rispetto dei tempi sopra indicati.
13. Si raccomanda a tutte le squadre partecipanti di rispettare gli orari e i tempi indicati per garantire il corretto svolgimento del torneo.

Norme generali

14. Tutte le partite si svolgeranno con il regolamento WCF e quindi con l'inclusione della 'no-tick rule' e 'free guard zone'.
15. Durante lo svolgimento del torneo non è previsto un arbitraggio e le squadre sono invitate a giocare secondo i principi dello Spirit of curling. L'intervento di un giudice sarà limitato alle sole misurazioni, ma chiediamo alle squadre di limitare queste richieste onde evitare spiacevoli perdite di tempo.
16. L'organizzatore del torneo curerà il rispetto degli orari e dei tempi indicati nel calendario delle partite e nel presente regolamento e il costante aggiornamento di risultati e classifiche sul sito <https://www.softpeelr.com/en/tournaments/1819>